



# Media-alan ammattitutkinto

## Pelialan koulutus, 150 osp

Onko sinulla jo media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinto tai sitä vastaavat tiedot ja taidot? Haluatko mahdollisuuden kehittää kykyjäsi entisestään ja luoda samalla jotakin aivan uutta? Onko sinulla visio? Hae opiskelijaksemme jo tänään.

Etsimme määrätietoisia, yrittäjähenkisiä ja kunnianhimoisia pelialan taitajia. Arvostamme syvää erityisosaamista ja laajaa yleisosaamista. Peliprojektien toteuttamiseen tarvitaan monenlaisia ammattilaisia, joten koulutukseen kannattaa hakea, olitpa kiinnostunut ohjelmoinnista, grafiikasta ja animaatiosta, audiotuotannosta tai pelisuunnittelusta.

### KOULUTUKSEN SISÄLTÖ:

- Media-alan toimintaympäristön tunteminen, 15 osp.
- Audiovisuaalisten tuotantoprosessien hallitseminen, 55 osp.
- Audiovisuaalisen tuotannon toteuttaminen, 30 osp.
- Audiovisuaalisen sisällön suunnittelu ja toteuttaminen, 50 osp.

### KOULUTUKSEN AIKANA:

- Opit ammattimaisen tuotannon tekniikoita ja työkaluja.
- Syvennät osaamistasi valitsemallasi erikoistumisalalla.
- Löydät paikkasi raudanlujasta tiimistä.
- Verkostoidut pelialan toimijoiden kanssa.
- Kehität ja markkinoit työryhmäsi kanssa tekemäsi peliä, ja julkaiset sen koulutuksen kruunaavassa ammattitapahtumassa.

### KOULUTUKSEEN HAKEUTUMINEN:

- Ennakkotehtävänä portfolio. (ohjeet: [sataedu.fi/peliala](https://sataedu.fi/peliala))
- Haastattelu, johon kutsuttavat valitaan portfolion perusteella.

**Haku:** 31.7.2021 mennessä osoitteessa [sataedu.fi/peliala](https://sataedu.fi/peliala)

**Portfolion palautus:** 31.7.2021 mennessä osoitteeseen [jani.grohn@sataedu.fi](mailto:jani.grohn@sataedu.fi)

**Haastattelut:** 16.-18.8.2021

**Koulutuksen kesto:** noin 1 vuosi

**Koulutuksen hinta:** 250e

### Lisätietoja:

Tuntiopettaja Jani Gröhn  
puh. 040 199 4117  
[jani.grohn@sataedu.fi](mailto:jani.grohn@sataedu.fi)